**Project 0 – descrierea sarcinii de lucru**

Pentru testarea functionarii Gradescope cu notarea automata a codului sursa aveti arhiva project 0 mai sus.

Trebuie sa descarcati aceasta arhiva intr-un director.

Cu linia de comanda puteti verifica functionarea autograder folosind comanda:

           python autograder.py

In acest proiect trebuie sa rezolvati 3 sarcini de programare (descrise mai jos), si sa trimiteti fisierele care rezolva aceste sarcini pe gradescope. Pe gradescope, trebuie sa incarcati cel putin urmatoarele fisiere:

- addition.py    - pentru sarcina 1

- buyLotsOfFruits.py - pentru sarcina 2

- shopSmart.py - pentru sarcina 3.

Studentii trebuie sa modifice exclusiv aceste fisiere din proiect, la locul indicat in fisiere. Modificarea altor fisiere din arhiva poate conduce la un esec in executia autograder. In acest caz, raspunsul trimis de student va fi notat cu nota minima (daca autograder nu se executa sau se executa altfel decat era programat).

Incarcarea fisierelor pe Gradescope se face cu drag-and-drop in panelul de trimitere cod sursa aferent proiectului.

**Sarcina 1**. trebuie sa scrieti o functie care returneaza suma parametrilor a si b primiti ca si argumente

**Sarcina 2**. trebuie sa scrieti o functie care primeste la intrare un cos de cumparaturi care contine o lista de perechi (fruit, numPounds) si returneaza costul cosului de cumparaturi. Daca in cosul de cumparaturi contine fructe care nu apar in lista fruitPrices atunci functia va returna valoarea None.

**Sarcina 3.** trebuie sa scrieti functia shopSmart(orderList, fruitsShop) din fisierul shopSmart.py care primeste la intrare un orderList (precum cele din functia FruitShop.getPriceOfOrder) si o lista fruitShop si returneaza acel fruitShop din lista in care costul ordinului de cumparare este cel mai mic. Nu veti schimba numele fisierului si nici numele variabilelor din acesta. puteti consulta fisierul shop.py ca si fisier suport.